Coordenadas de sprites

#2

int x = 44;

int y = 47; // Ajusta según la fila del sprite

anchoRecorte = 44;

altoRecorte = 44;

# 3

int x = 95;

int y = 45; // Ajusta según la fila del sprite

anchoRecorte = 50;

altoRecorte = 44;

# 4

// Recorte para mostrar un solo frame del sprite

int x = 150;

int y = 45; // Ajusta según la fila del sprite

anchoRecorte = 50;

altoRecorte = 44;

chaos ataque especial

int x = 0;

int y = 100; // Ajusta según la fila del sprite

anchoRecorte = 100;

altoRecorte = 100;